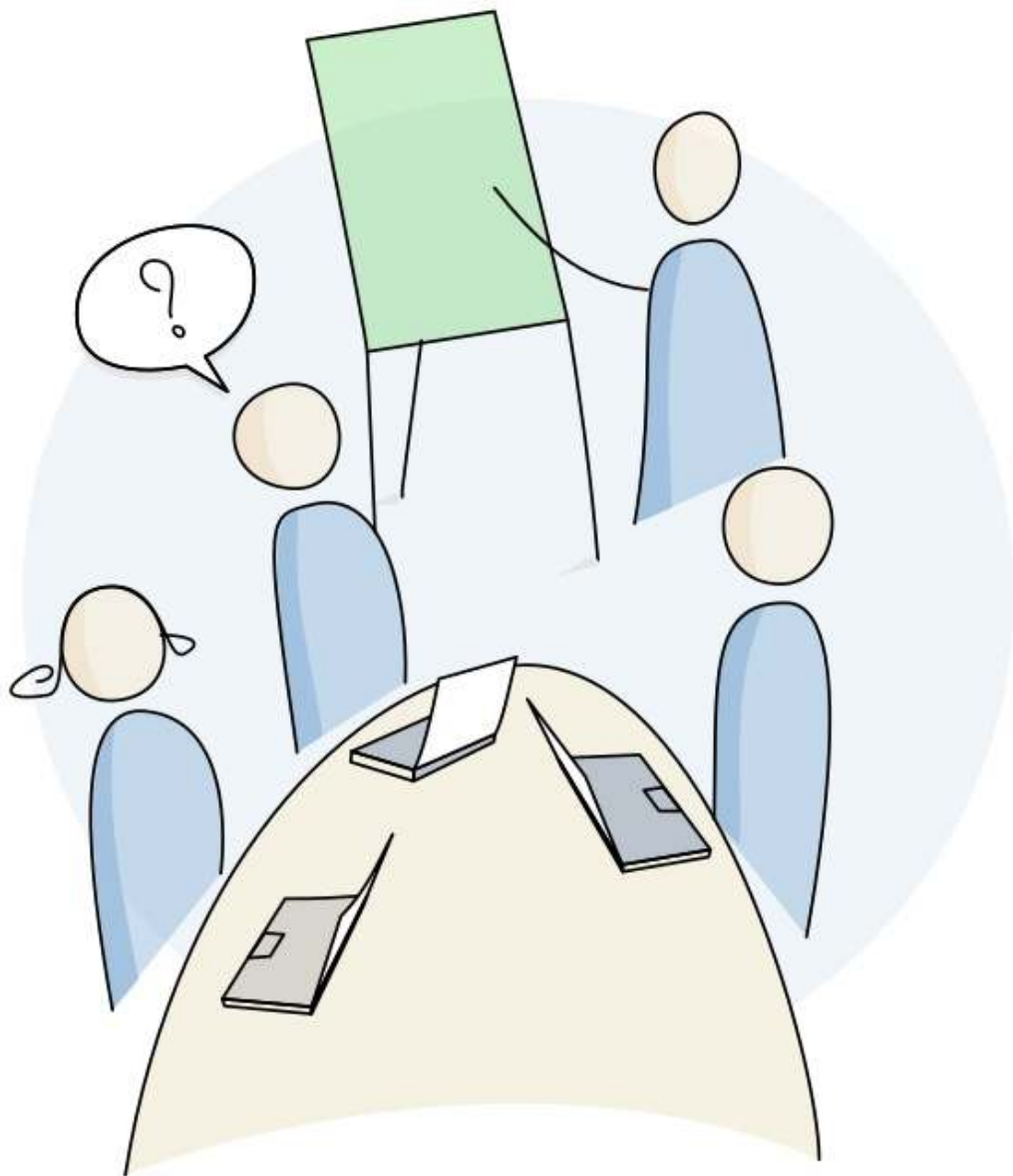




OSLANDIA



CATALOGUE FORMATIONS 2023

Catalogue de formation 2023

Sommaire

Bases de données spatiales.....	7
Utilisateur QGIS.....	13
QGIS : usages avancés.....	18
Développement dans QGIS.....	24
Gestion de données 3D.....	30
Développement SIG web.....	34
Nuages de points et photogrammétrie.....	37
Traitement de données.....	40
Routing.....	44
DataScience.....	47
Informations pratiques.....	56
Calendrier des sessions inter-entreprises.....	57
Les formateurs.....	58



OSLANDIA

Témoignages clients

« La formation était très bien construite et elle a répondu à mes attentes : formateur très pédagogue, mise en pratique tout au long de la formation, bon rythme entre moments de découverte, d'apprentissage et de pratique »

”

“

« Bonne pédagogie du formateur, spécialement pour reposer les bases d'un SIG et de son fonctionnement et nous faire réfléchir à nos problématiques métiers au regard de l'organisation d'un SIG »

« Nous avons pris le temps d'utiliser des données auxquelles nous sommes confrontés tous les jours et avons pu voir ce que nous pouvons en faire afin d'améliorer notre quotidien »

”

“

« Le support de cours HTML est très pratique pour suivre la formation et avoir des exemples de requête pour pouvoir s'en inspirer par la suite »

« Le formateur s'est adapté au niveau de chacun et nous a poussé à l'autonomie »

”

“

« Une formation qui s'est terminée avec un cas concret qui marche et qui peut servir de base à nos futurs développements »

« Une réponse précise et personnelle a été apportée aux besoins de chaque stagiaire »

”

Choisir les formations Oslandia

Depuis 2010, Oslandia est **un acteur de premier plan** des communautés géomatiques open source, proposant à ses clients son expertise forte et reconnue sur l'ensemble du cycle de vie des systèmes d'information, via des prestations de conseil, formation, développement et support.

L'activité de formation **est au coeur** des valeurs, de l'expertise et des pratiques d'Oslandia : la transmission et l'accompagnement de la montée en compétences de nos clients, permet de développer l'autonomie sur les technologies concernées, au service de projets plus robustes et efficaces.

Choisir les formations Oslandia c'est faire le choix de **formations sur mesure**, dispensées par des experts ayant développé une pédagogie singulière, alimentées par le croisement des **besoins** des utilisateurs et des **communautés** de développeurs, la **connaissance pratique** de nombreux cas d'usage sur des domaines métier variés. Nos formations sont conçues avec le souci d'une **pédagogie active** mettant chacun de nos stagiaires en situation d'apprentissage tutoré.

Les formations d'Oslandia sont proposées de préférence en intra-entreprise, afin de s'adapter au maximum aux besoins réels de nos clients, de partir de leurs cas d'utilisation, données et contraintes propres.

En tant qu'organisme de formation certifié Qualiopi, vous pouvez bénéficier d'une prise en charge totale ou partielle par votre OPCO (OPérateur de COmpétences).



Formations en visioconférence

Dès le début de la crise sanitaire du COVID en 2020, Oslandia a pris la décision de transformer l'ensemble de ses formations présentielles en **formations en visio-conférence**, afin de répondre à ses clients en limitant les risques de contamination.

Forts de cette expérience réussie et encouragés par les **retours très positifs** de nos stagiaires, nous proposons désormais **systématiquement** cette formule à nos clients.

Rompus au travail à distance, que la société pratique depuis sa création il y a plus de 10 ans, avec une équipe distribuée sur toute la France, nous faisons bénéficier nos clients de notre expertise en conservant le souci de **qualité pédagogique** et de **sur-mesure** qui nous caractérise.

Nos formations sont donc adaptées pour trouver une organisation nous assurant de répondre de façon qualitative aux besoins de nos clients : les sessions en présence durent 2 à 5 jours d'affilée, tandis que les sessions en visio-conférence seront **découplées en demi-journées**, ce qui permet notamment :

- De simplifier la **logistique** pour les stagiaires
- Une adaptation aux contraintes de **disponibilité** des stagiaires
- D'assurer un nombre plus important de **créneaux** disponibles
- Une grande **souplesse** dans le mode de fonctionnement
- Une **qualité pédagogique** maintenue
- La prise en main à distance, partage d'écran, sous-groupes
- fluidité et simplicité de la transmission

Formations en visioconférence

*Si c'était à refaire : je referai la même chose.
Je pense que nos sessions en visio ont été beaucoup plus productives pour moi que si nous avions fait la formation en présentiel*

”

“

Entre les sessions, du travail à faire a été donné pour mettre en pratique le cours. Je ne l'aurai jamais fait aussi consciencieusement si la formation avait été sur 2 jours uniquement

Les partages d'écran permettent de plus facilement visualiser le contenu du cours ou de l'exercice car c'est affiché directement sur le laptop

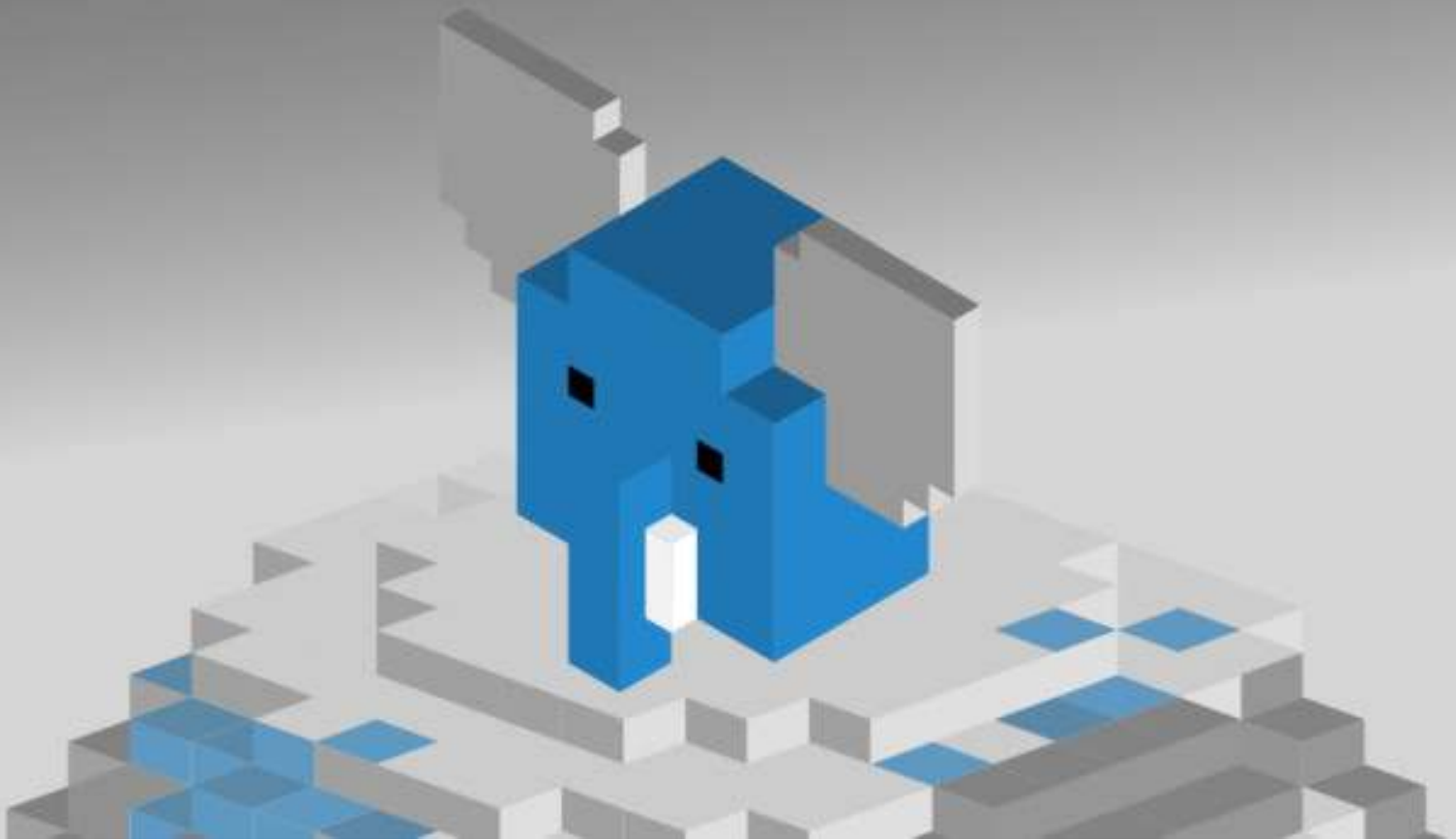
”

“

Cela a permis plus d'interactivité

L'étalement des sessions permet de d'absorber plus facilement les connaissances tout en continuant son activité.

”



Bases de données spatiales

PGIS1 : PostGIS – Mise en œuvre

PGIS2 : PostGIS fonctionnalités avancées

PGIS3 : PostGIS raster

PGIS4 : PostGIS administration

PGIS5 : PostgreSQL/PostGIS core

SPA1 : Bases de données embarquées avec Spatialite

PostGIS

Mise en oeuvre

PGIS 1

3 jours

Synopsis

Cette session vous permettra d'installer, puis de **prendre en main** PostGIS dans ses principales fonctions de base.

Un focus particulier sera également placé sur les questions de **performance** et d'**administration** de ce SGBD spatial.

Objectifs

Connaître les principales fonctionnalités de PostGIS
 Être autonome dans l'importation des données, et l'écriture de requêtes spatiales
 Être conscient des principales problématiques de performance
 Être capable d'administrer de manière basique PostgreSQL/PostGIS
 Avoir une vision large de l'ensemble des capacités de PostGIS et modules associés

Prérequis

Bon niveau en SQL

Programme indicatif

Présentation de Postgis

Installation

Représentation de données spatiales

Les standards des bases de données spatiales

Les index spatiaux

Import/export de données spatiales

Différence entre opérateurs et fonctions spatiales

Les clients pour PostgreSQL

Requêtes spatiales basiques

Requêtes spatiales avancées :

Reprojection à la volée

Utilisation de jointures ou de sous requêtes

Interpolation linéaire (données routières ou hydrologiques)

Création et manipulation de géométries à la volée

Couplage avec QGIS pour la visualisation de résultat de requêtes

Perspectives et futurs développements

PostGIS Fonctionnalités avancées

PGIS 2
3 jours

Synopsis

Cette session permet de continuer à progresser dans l'utilisation, l'optimisation et l'administration de cette base spatiale. Elle est avant tout destinée à des **utilisateurs avertis de PostGIS**.

Elle permet de tirer le meilleur parti de la puissance des fonctions spatiales de cet outil, de réécrire des requêtes pour optimiser de manière significative les performances, de mettre en place vos propres procédures stockées.

Objectifs

Être capable d'utiliser les fonctionnalités spatiales avancées

Savoir utiliser les principaux mécanismes et méthodes d'optimisations

Connaître les spécificités d'administration d'une base de données spatiales

Prérequis

Bon niveau en utilisation de PostGIS (voir PGIS1 : PostGIS Level 1)

Maîtrise d'un langage de programmation procédural

Programme indicatif

Architecture bas niveau de PostGIS

Analyse spatiale complexe

Requêtes spatiales avancées

Outils topologiques complexes

Validation et nettoyage topologique des données géographiques

Optimisation de requêtes spatiales

Comprendre le plan d'une requête SQL avec PostgreSQL

Analyse des performances des requêtes

Base d'administration

Modèle relationnel

Spécificités du modèle PostgreSQL

Vérification de l'intégrité des données

Création dynamique de tables ou vues

Architecture des bases de données

Bases de programmation en PL/PgSQL

Création de fonctions

Typage et affectation

Boucles et tests conditionnels

Utilisation de requêtes SQL

Synopsis

Cette session vous permettra d'installer, puis de **prendre en main** PostGIS Raster dans ses principaux cas d'utilisation.

Objectifs

Connaître les principales fonctionnalités de PostGIS Raster, être autonome dans l'importation des données, et l'écriture de requêtes spatiales utilisant raster et/ou vecteur

Être conscient des problématiques de performance, coupler PostGIS Raster avec d'autres outils de visualisation

Prérequis

PGIS1 : Le niveau PostGIS mise en oeuvre est recommandé pour cette session

Programme indicatif

Présentation et contexte

Rappel sur typologie rasters (orthophotos, multibandes, grid, TIN...)

Présentation PostGIS Raster, architecture, spécificité, historique

Données

Utilisation de gdalinfo et de gdal_translate

Loader raster2pgsql

Stockage (en base, ou sur le filesystem)

Métadonnées raster dans PostgreSQL/PostGIS

Fonctions spatiales

Fonctions raster basiques disponibles

Traitements mixant raster et vecteur

Analyse géo statistique utilisant des grid raster

Conversions entre géométrie et raster

Considération sur les performances

Outils de rendu et/ou de visualisation

Couplage avec MapServer (WMS et WCS)

Couplage avec QGIS

Perspectives : futures fonctionnalités

Synopsis

Cette session vous permettra d'aborder les principaux points, enjeux et notions liés à l'administration du couple PostgreSQL/PostGIS dans un contexte de production.

Cette session s'adresse **principalement à des DBA.**

Objectifs

Connaître les principales notions liées à l'administration d'un serveur PostgreSQL/PostGIS

Savoir installer et configurer un serveur dans un contexte de mise en production

Être capable de gérer les principales tâches d'administration

Prérequis

Bonnes notions en SQL 92

Notions d'administration d'un SGBD recommandées

Programme indicatif

Administration PostgreSQL

Installation et compilation
Organisation du cluster PostgreSQL
Création de base de données, utilisation de template
Utilisation du client psql

Administration des données spatiales

Installation et compilation de PostGIS et GEOS
Catalogue PostgreSQL et PostGIS (geometry_columns...)
Schema PostgreSQL et données spatiales

Gestion des logs

Mise en place de Logs systèmes
Logs sur query et exploitation

Gestion des droits et privilèges

USER, ROLE et GROUP
Méthodes d'authentification et pg_hba.conf
GRANT et REVOKE

Performances

Index Rtree et GIST
Utilisation de CLUSTER
postgresql.conf tuning
Vaccum et autovacuum

Backup et restauration

pg_dump et pg_dumpall
Restauration à partir du WAL

Synopsis

Cette session de formation vous permettra de disposer d'une vision claire sur l'architecture bas niveau de PostgreSQL, PostGIS et de GEOS, et vous permettra d'envisager des extensions de ce SGBD spatial et/ou de mettre en place vos propres plugins PostgreSQL.

Cette session est assurée par **un core développeur PostGIS**.

Objectifs

Connaître les principes d'architecture bas niveau de PostGIS et GEOS

Être capable de rentrer dans le code existant de PostGIS

Être capable d'enrichir le code existant pour répondre à des besoins spécifiques

Prérequis

Bon niveau en ANSI C

Aisance en environnement *NIX

Programme indicatif

Architecture bas niveau de PostGIS et GEOS API PostgreSQL

Représentation interne des géométries

Rappels des représentations OGC SFS et ISO SQL/MM

Parseur EWKT, EWKB PostGIS

Structure interne parray

Le type Geography

Les types Curvillignes

Les représentations dans GEOS

GEOS

Architecture interne de GEOS

API C et fonctions exposées depuis PostGIS

Représentation interne des géométries

Tour d'horizon des principales fonctions

Scripts de compilation

Principales fonctions et lien avec le code bas niveau

Test unitaires

Documentation

DocBook

Génération d'un document PDF et XHTML

Lien avec la librairie Proj4 et les fonctions de projections

Les index spatiaux bas niveaux

Communauté de développeurs & conventions



Utilisateur QGIS

QGIS1 : Introduction à QGIS

QGIS2 : Perfectionnement

QGIS3 : Dessiner avec QGIS

QGIS4 : Traitements SIG avec Processing

Synopsis

Cette session vous permettra de découvrir et savoir **utiliser QGIS** (logiciel SIG bureautique open source) pour les tâches courantes.

Elle permet de manipuler, mettre en forme, analyser, éditer, exporter et imprimer des données spatiales.

Objectifs

Connaître les principales fonctionnalités de QGIS

Être autonome dans la manipulation courante des données

Réaliser des analyses thématiques

Réaliser les éditions de données simples

Exporter vos données

Mettre en forme et imprimer votre projet

Prérequis

Base théorique des SIG (projections, formats, etc.)

Programme indicatif

Présentation de QGIS

Installation

Découverte de l'interface graphique de QGIS

Ajouter des données

Manipuler le système de projection

Maîtriser les outils de sélection

Sélection spatiale

Sélection attributaire

Découverte de la mise en forme dans QGIS

Utilisation de la symbologie des couches

Création des étiquettes

Réalisation d'analyse thématique via la symbologie

Exporter/Enregistrer sous d'autres formats

Découverte du composeur d'impression

Découverte de l'interface graphique

Manipulation des objets du composeur

Mise en forme des pages

Impression

Synopsis

Cette session vous permettra de vous perfectionner sur QGIS pour devenir totalement autonome.

Elle permet de consolider les bases acquises lors de la formation QGIS1 et de découvrir les **fonctionnalités avancées des outils courants**.

Objectifs

Maîtrise de l'import/export des données
Édition et nettoyage de données
Maîtrise des expressions
Maîtrise de la symbologie avancée
Maîtrise du composeur d'impression
Utilisation des plugins pour enrichir le quotidien
Maîtrise du gestionnaire de base de données

Prérequis

Avoir suivi la formation QGIS1 ou utiliser QGIS régulièrement

Programme indicatif

Import/export des données

Transformation des données DAO - SIG
Maîtrise des options avancées
Export des projets

Édition et nettoyage de données

Numérisation simple, numérisation avancée,

Fonctionnalités CAD

Analyse et correction des géométries

Calculateur d'expressions

Manipulation des principales expressions
Expressions pour gérer la symbologie
Expressions pour les étiquettes
Expressions pour modifier la donnée

Gestion avancée de la symbologie Gestion

avancée des étiquettes

Mise en forme conditionnelle

Fonctionnalités avancées d'impression (rapports, atlas)

Fonctionnement des plugins

Aperçu des fonctionnalités 3D

Manipulation des plugins conseillés

QGIS en tant que gestionnaire de base de données

Découverte du plugin DB Manager
Manipulation des différentes bases
Import/export des données
Utilisation de la console SQL

Dessin : passer d'AutoCAD à QGIS

QGIS 3
3 jours

Synopsis

Cette formation s'adresse aux dessinateurs venant du monde de la DAO (en particulier AutoCAD) et devant utiliser QGIS pour livrer des données **conformes aux exigences modernes**.

Elle est également adaptée à toute personne souhaitant dessiner **de manière avancée** dans QGIS à l'image de ce que propose l'expérience d'un outil de DAO.

Objectifs

Savoir dessiner avec QGIS ;

Import/export d'AutoCAD vers les formats SIG ;

Corriger les géométries et la topologie avec QGIS ;

Optionnel : topographie et QGIS.

Prérequis

Connaissance basique d'AutoCAD

Aisance sur un poste informatique

Programme indicatif

DAO/SIG : différences et points communs

Calques (DAO) et Couches (SIG)

Organisation des dessins et des blocs

Dessiner avec QGIS

Création & modification de géométries

Modification avancée : prolonger/raccourcir, simplifier, rotation, etc. ;

Outils de dessin des formes géométrique : cercle, ellipse, rectangle, etc. ;

Numérisation avancée : renseigner les coordonnées, construire un point, angles communs, etc.

Accrochage et édition topologique

Accrochage : configuration et modes

Édition topologique

Vérification de la géométrie et de la topologie

Plugins QGIS, boîte à outils des traitements

Vérificateur de géométrie

Vérificateur de topologie

Représentation de la donnée

Style et mise en forme des données (symbolologie graphique)

Composition et impression des plans.

Import/Export DAO/SIG

Topographie avec QGIS (option)

Intégration de plans dans QGIS (récolement / bornage / topographie) ;

Codification topographique

Comment compenser avec QGIS ?

Traitements QGIS processing

QGIS 4
2 jours

Synopsis

Cette session vous permettra d'utiliser QGIS en tant qu'ETL (Extract/Transform/Load).

Elle permet de réaliser des **traitements avancés** sur vos données, de créer vos traitements personnalisés et de les réutiliser.

Objectifs

Maîtriser l'outil de traitement de QGIS
Utiliser QGIS en tant qu'outil d'ETL (Extract/Transform/Load)
Utiliser les autres outils SIG OpenSource (Grass, Saga, GDAL/OGR, etc.)
Créer graphiquement ses propres traitements

Prérequis

Connaissance de QGIS, bon niveau en manipulation des données SIG

Programme indicatif

Principes généraux

Rappel du principe d'un ETL
Découverte de l'interface de l'outil
Paramétrage de l'outil

Présentations des modules

Algorithmes
Modèles
Scripts

Principaux algorithmes

Model builder

Conception graphique de ses algorithmes
Importer/exporter ses modèles

Travail en lots

Travaux pratiques

GRASS

Introduction à GRASS
Découverte de GRASS standalone
Édition des données GRASS dans QGIS
Utilisation des outils GRASS dans la boîte de traitements QGIS (processing)

Aperçu des traitements en python et création d'algorithmes simples



QGIS : usages avancés

QGIS5 : QGIS Server

QGIS6 : Conception d'applications métier avec QGIS et PostGIS

QGIS7 : Modélisation d'une base de données spatiale

QGIS8 : Modélisation et analyse spatiale avec GRASS GIS

QGIS9 : Administration d'un parc QGIS

Synopsis

QGIS Serveur un **serveur cartographique** facilement configurable.

Il réutilise la configuration QGIS Desktop afin de diffuser des données cartographiques via l'utilisation de standards OGC (WMS, WFS..).

Cette session se propose de vous faire découvrir cet outil et comment le mettre en oeuvre **de manière efficace**.

Objectifs

Comprendre les principes d'architecture d'un serveur cartographique.

Connaître les standards de l'OGC pour la diffusion de données.

Mettre en oeuvre un serveur QGIS selon son environnement.

Prérequis

Savoir configurer un projet QGIS

Connaître les bases de données spatiales

Avoir des compétences de base en systèmes Linux

Programme indicatif

Introduction

Rappel des principes d'architecture client-serveur

Rappel des normes OGC

Présentation générale de QGIS Server et de ses fonctionnalités

Configuration d'une stack complète

Configuration du serveur et du projet cible

Un exemple bout en bout avec OpenLayers

Les limitations (Note: problématiques des tuiles et symboles coupés)

Déploiement d'un QGIS Server

Déploiement en local avec systemd

Déploiement classique avec Nginx/Apache

Encapsulation avec Docker

Déploiement sur une solution cloud

Comment tester les performances

Option (1 jours supplémentaire)

Développement de plugins pour QGIS Server

Conception d'applications métiers avec PostGIS et QGIS

QGIS 6
3 jours

Synopsis

Il s'agit dans cette formation de donner les bases de la **conception** d'une application métier qui se base sur PostgreSQL/PostGIS et QGIS.

On se place dans le contexte de l'utilisation d'une base de données, garante de la cohérence d'un modèle de données métier complexes.

QGIS est alors utilisé comme logiciel client privilégié pour la consultation et l'édition des données.

Objectifs

Acquérir des outils pour formaliser un modèle métier

Savoir traduire un modèle métier en une base de données

Savoir configurer QGIS pour interagir efficacement avec cette base de données

Prérequis

Être à l'aise avec l'écriture de requêtes SQL

Avoir des connaissances en Python

Programme indicatif

Rappels sur l'approche "base intelligente"

Vues

Vues éditables

Triggers

Modèle de données complexe et QGIS

Configuration des relations entre couches

Utilisation des groupes de transaction

Déclaration des dépendances entre couches

Rappels sur le requêtage SQL depuis QGIS

Gestionnaire de base de données

Conception de formulaires dans QGIS

Alias

Les différents widgets d'édition

Contraintes

Actions personnalisées

Appeler une fonction SQL depuis QGIS

Personnalisation et packaging de QGIS

Menus et barres d'outils

Écran de démarrage

Profils et scripts de démarrage

Modélisation de bases de données spatiales

QGIS 7
3 jours

Synopsis

Il s'agit dans cette formation de proposer des **bonnes pratiques** concernant la modélisation d'une base de données PostgreSQL/PostGIS répondant à des enjeux de représentation de la complexité d'un métier.

Objectifs

Acquérir des outils pour formaliser un modèle métier

Savoir traduire un modèle métier en une base de données

Savoir configurer QGIS pour interagir efficacement avec cette base de données

Prérequis

Être à l'aise avec l'écriture de requêtes SQL

Programme indicatif

Formalisation du modèle de données

Rappels schéma entité - relation
Rappels UML
Formes normales
Clés primaires
Notion d'invariant

Modélisation par contraintes simples

Types de données disponibles
Contraintes de clés étrangères
Contraintes d'unicité
Contraintes d'exclusion
Contraintes personnalisées
Contraintes avancées

Approche à base de vues de vérification
Avantages et limites
Approche par vues éditables et triggers
Avantages et limites

Applications

Maintien de la cohérence topologique d'un réseau linéaire

Considérations sur les performances

Évolutions du modèle dans le temps

Configuration de QGIS pour interagir avec une base de données spatiale

Modélisation et analyse spatiale avec GRASS

QGIS 8
3 jours

Synopsis

GRASS GIS est le plus ancien des SIG OpenSource. Doté de **tous les algorithmes existants** sur la modélisation et l'analyse spatiale, il est particulièrement adapté aux ingénieurs et bureaux d'études.

La formation propose de découvrir ce logiciel et de le prendre en main en explorant la richesse de ses fonctionnalités.

Objectifs

Découvrir et prendre en main GRASS GIS

Connaître les outils et algorithmes de modélisation d'analyse spatiale de GRASS

Réaliser des scripts python et GRASS

Intégration de GRASS dans QGIS

Prérequis

Base théorique des SIG (projections, formats, etc...)

Des connaissances de python et QGIS sont un plus

Programme indicatif

Découverte de GRASS GIS

Concepts de GRASS (secteurs, régions, etc.)
Notions de topologie
Intégration, lecture et export de données
Organisation des modules de traitements ;
Visualisation des données 2D et 3D

Manipulation de données

Données attributaires
Traitements de géométrie vectorielle
Conversion vecteur/raster
Analyse spatiale Raster
Analyse de réseaux et graphes
Algorithmes métiers (bassins versants, masque

solaire, érosion, analyse urbaine, etc.)

Utiliser GRASS GIS dans ses scripts

Initiation aux scripts python dans GRASS
Utilisation de l'API Python de GRASS GIS avec les autres bibliothèques courantes (Numpy, Matplotlib)
Intégration de GRASS GIS dans IPython
NoteBook et Jupyter

GRASS et QGIS

Intégration de GRASS GIS dans GIS
Utilisation des algorithmes de GRASS GIS dans la boîte de traitements de GIS

Administration d'un parc QGIS

QGIS 9
2 jours

Synopsis

Cette session vous permettra d'aborder QGIS **sous l'angle de l'administrateur** de parc SIG.

Elle permet de savoir configurer QGIS pour un parc d'utilisateurs, comprendre les solutions de maintenance de profil utilisateur, aborder la création et la mise à jour des packages d'installation, et identifier les extensions nécessaires à rendre QGIS simple et utilisable pour des non spécialistes.

Objectifs

Comprendre les configurations des profils utilisateurs
Paramétrer des profils par défaut
Identifier les extensions, données, symboles, modèles de mise en page d'entreprise
Comprendre l'installateur OSGEO4W et les possibilités de packaging sur mesure
Comprendre les variables d'environnement liées à QGIS

Prérequis

Base théorique des SIG (projections, formats, etc.)
Formation QGIS introduction
Maîtrise informatique minimale (variables d'environnement, profil utilisateur, logique de déploiement)

Programme indicatif

Présentation de QGIS en entreprise

OSGEO4W, l'installateur sur mesure

Les variables d'environnement QGIS / PostGIS
Faire ses propres paquets d'installation

Découverte des options utilisateur

Récupérer des statistiques d'utilisation
Découverte des macros de démarrage
Paramétrer les systèmes de projection
Diffusion de modèles de géotraitements

Remplacer le web pour 80% des utilisateurs :

Accès aux données d'entreprise
Recherche de lieu
Délimitation de zones d'intérêt

Répondre aux usages de spécialistes

Ajouter des bibliothèques de traitement (dataviz, statistiques, logiciels tiers, ligne de commande)

Gestion des multiprofiles utilisateurs

Urbaniser les données de référence

Stratégies d'authentification

Fichiers de service postgresql
Lien LDAP
Base d'authentification
Stratégies mixtes



Développement dans QGIS

QGISDEV1 : Développement de plugins QGIS en Python

QGISDEV2 : Développement de plugins QGIS de traitement avec Processing

QGISDEV3 : Développement C++ pour QGIS

QGISDEV4 : Couplage de QGIS et des outils de simulation

QGISDEV5 : Construire son application web carto avec QGIS Server et QWC2

Développement de plugins QGIS en python

Synopsis

Cette session est dédiée aux **utilisateurs avancés** de QGIS.

Elle commence par les bases du langage de programmation Python et présente ensuite l'environnement de développement de QGIS, l'organisation du projet et du code de QGIS et PyQt, la bibliothèque sous-jacente à QGIS pour Python.

Elle permet de commencer le développement par un plugin simple pour finir sur des interfaces complexes.

Cette formation comporte une part importante de travaux pratiques menés sur des cas d'utilisation pertinents pour vous.

Programme indicatif

Organisation du projet QGIS
 Environnement de développement de plugins
 Découverte de Python
 Organisation du code de QGIS
 PyQt
 Principes généraux
 Gestion du layout
 Événements et signaux
 Fenêtres de dialogue
 Widgets
 Organisation des plugins dans QGIS
 Étude d'un plugin simple
 Créer un nouveau plugin

Objectifs

Connaître :

- l'environnement de développement de plugins Python pour QGIS
- l'organisation des plugins dans QGIS
- les bases de PyQt
- l'API QGIS pour Python

Savoir développer un plugin Python pour QGIS de A à Z

Prérequis

Aisance en informatique

Connaissances en géomatique & bonnes connaissances de QGIS

Conseillé : connaissance d'un langage de programmation procédural (connaissance préalable de Python non nécessaire).

Ajouter le plugin a QGIS
 Ajout de fonctionnalités
 Créer un dépôt de plugins
 Où trouver de la documentation ?
 Revue de l'API QGIS Python
 Utilisation avancée de PyQt
 QtWebkit
 QtDesigner pour créer des interfaces
 Développement d'un plugin avancé
 Ajout de fonctionnalités

Plugins QGIS de traitement avec Processing

QGISDEV 2
3 jours

Synopsis

QGIS Processing est le framework de QGIS regroupant **toutes les fonctionnalités de géotraitement**. Il peut être étendu avec vos propres traitements.

Cette formation commence par les principes de fonctionnement et montre ensuite la manière de réaliser une extension de QGIS Processing pour y intégrer de nouvelles capacités de traitement. Cette formation comporte une part importante de travaux pratiques basés sur vos cas d'utilisation.

Objectifs

Maîtriser l'outil Processing de QGIS

Connaître les capacités d'extension de Processing

Savoir intégrer de nouveaux traitements dans QGIS Processing en Python

Prérequis

Aisance en informatique

Connaissances en géomatique et de QGIS

Connaissances en Python

Conseillé : QGIS1 : Développement de plugins QGIS en Python (utilisateur)

Programme indicatif

Rappels sur les fonctionnalités de traitement de QGIS

Présentation du framework QGIS Processing

Organisation du code de QGIS Processing

Exemple d'intégration de module de traitement dans Processing

Développement d'un nouveau module Processing encapsulant un exécutable

Développement d'un nouveau module Processing avec des calculs spécifiques

Interfaces graphiques évoluées pour les modules Processing

Notions juridiques sur les licences et conséquences techniques

Interface de configuration des modules Processing

Packaging et distribution de modules Processing

Évolutions et perspectives de Processing

Développement C++ pour QGIS

QGISDEV 3

3 jours

Synopsis

Cette session vous permettra d'apprendre à développer des **modules en C++ pour le SIG bureautique QGIS**.

Elle présente l'organisation du code de QGIS, puis Qt, la bibliothèque sous-jacente à QGIS pour les interfaces graphiques et met ensuite l'emphase sur le développement de plugins en C++.

Cette session s'effectue en environnement *NIX (Unix/Linux). Pour une formation sous environnement Windows, nous contacter.

Objectifs

Maîtriser l'environnement de développement de QGIS
Connaître l'organisation des plugins dans QGIS
Connaître les bases de Qt
Découvrir l'API QGIS
Savoir développer un plugin C++ pour QGIS de A à Z

Prérequis

Connaissances en programmation C++
Connaissances en géomatique
Bonne connaissance de QGIS en tant qu'utilisateur
Connaissances de base en système *NIX

Programme indicatif

Organisation du projet QGIS

Les outils du développeur

Installation des outils

Compilation et installation de QGIS

Organisation du code de QGIS

Qt

Gestion du layout

Événements et signaux

Fenêtres de dialogue

Widgets

Organisation des plugins dans QGIS

Étude d'un plugin simple

Développement d'un plugin simple

Créer un nouveau plugin

Ajouter le plugin à QGIS

Ajout de fonctionnalités

Maintenir le plugin à jour

Créer un dépôt de plugins

Où trouver de la documentation ?

Revue de l'API QGIS

Utilisation avancée de Qt

Webkit

QtDesigner pour créer des interfaces

Développement d'un plugin avancé

Création de l'interface avec QtDesigner

Ajout de fonctionnalités

Couplage de QGIS et des outils de simulation

QGISDEV 4
3 jours

Synopsis

Cette session est destinée à des utilisateurs de QGIS qui travaillent également avec des

outils de calcul scientifique en simulation.

Elle vise à fournir les concepts et outils nécessaires pour coupler efficacement les systèmes d'information géographique et les outils de simulation.

Elle met le focus sur les développements effectués sur QGIS pour supporter les formats utilisés pour la simulation : maillages, données temporelles, etc.

Objectifs

Connaître les formats utilisés en SIG et en simulation

Connaître les capacités de QGIS à traiter des données de simulation

Comprendre les problématiques de performance

Prérequis

Aisance en informatique

Connaissances en simulation et calcul scientifique

Connaissance de QGIS en tant qu'utilisateur

Programme indicatif

Liens entre les concepts SIG et les concepts de simulation

Cas d'application de couplage QGIS – simulation

Types de données de simulation

Formats de données SIG et simulation

Gestion dans QGIS des données maillées

Représentation des données maillées

Géoréférencement de données de simulation

Gestion des données temporelles

- Animer les données
- Exporter les animations

Utilisation de base de données pour les données de maillage

Considérations sur les performances

Pistes pour les données 3D de simulation géoréférencées

Évolutions prochaines

Construire son application web carto avec QGIS Server et QWC2

QGISDEV 5

3 jours

Synopsis

QGIS Server est un **serveur cartographique facilement configurable**.

Il réutilise la configuration QGIS Desktop afin de diffuser des données cartographiques via l'utilisation de standards OGC (WMS, WFS..).

QWC2 est un **client web** permettant à QGIS de diffuser simplement les couches de son projet.

Cette session se propose de vous faire découvrir ces deux outils et la manière de les mettre en oeuvre de manière efficace.

Objectifs

Comprendre les principes d'architecture d'un serveur cartographique.

Connaître les standards de l'OGC pour la diffusion de données.

Mettre en oeuvre un serveur QGIS selon son environnement.

Installer, configurer, customiser et déployer l'application qwc2.

Prérequis

Savoir configurer un projet QGIS.

Connaître les bases de données spatiales.

Compétences de base en systèmes Linux.

Compétences en développement web (la connaissance de React et Redux est un plus).

Programme indicatif

Configuration d'une stack serveur complète

Installation, création et configuration du projet QGIS

Configuration et déploiement de QGIS Server

Introduction à la configuration QWC2

Personnalisations simples (emprise au sol, vue initiale, fonds de plan, logo etc...)

Utilisation avancée de QWC2

Présentation de la structure modulaire de QWC2

Écrire son propre search provider

Présentation des composants

Écrire ses propres composants



Gestion de données 3D

PGIS6 : PostGIS 3D

ITW : Développement web 3D avec iTowns

CES : Développement web 3D avec Césium

Synopsis

Cette session vous permettra de découvrir et de mettre en œuvre les fonctionnalités 3D disponibles dans PostGIS à partir de la version 2.1, et utilisant la bibliothèque SFCGAL.

Cette formation couvre l'installation de PostGIS 3D, l'import de données 3D et/ou la création de données 3D à partir de données SIG 2D, les traitements et fonctionnalités 3D disponibles, les spécificités et contraintes 3D, la visualisation avec QGIS 3D (plugin Horao).

Objectifs

Savoir importer et exporter de la donnée 3D
Savoir créer de la donnée SIG 3D, à partir de primitives 2D
Être capable d'utiliser les fonctionnalités spatiales 3D de PostGIS (SFCGAL)
Connaître les problématiques de performance liées à la 3D
Manipuler les données 3D depuis QGIS 3D

Prérequis

Bon niveau en utilisation de PostGIS

Programme indicatif

Contexte des fonctionnalités 3D dans PostGIS

Use cases

Standards OGC

Présentation de PostGIS 3D

Types de données

Fonctions disponibles

Import de données

Les formats de données 3D

Import de données dans PostGIS

Création de données 3D

Extrusion et passage de 2D en 3D simple

Généralisation et passage de données 3D

(LOD 2) vers des données 2D (CityGML LOD 1)

Passage de données 3D simples vers des

données 3D avancées (LOD 3)

Visualisation des données 3D

En 2D dans QGIS

En 3D dans Horao (Plugin QGIS)

Analyse Spatiale

Distances 3D

Buffers 3D

Intersection 3D

SQL Spatial avancé

Requêtes TIN/POLYHEDRALSURFACE

Utilisation de PostGIS rasters

Export de données

Notions de performances

Conclusion et développements futurs

Développement web 3D avec iTowns

ITW
3 jours

Synopsis

iTowns est une bibliothèque javascript basée sur WebGL implémentant une solution de visualisation de données spatiales 3D dans les navigateurs de façon native. Il permet la navigation immersive, la visualisation de nuages de points, d'objets mesh géoréférencés, de données géographiques 2D ou 3D.

Cette formation est destinée aux personnes souhaitant développer des **applications de visualisation de données géospatiales 3D**.

Site web iTowns : <http://www.itowns.fr>

Objectifs

Connaître les principales fonctionnalités de iTowns

Être autonome dans la mise en place d'une application basée sur iTowns

Prérequis

Connaissances de base en SIG

Connaissances en programmation

Notions de Javascript

Programme indicatif

Rappels sur les technologies 3D

Frameworks Javascript

WebGL

Autres standards Khronos

Support des navigateurs

Types de données 3D

Présentation du projet iTowns, cas d'utilisation

Les bases de iTowns

Vue 3D

Vue immersive

Navigation

Les données et leurs formats

Modèles 3D texturés

Images orientées

Point Clouds

Données vecteurs

Mise en place d'un projet d'exemple

Programmation avec l'API iTowns

Architecture de l'application

Gestion de la caméra

Comportements dans iTowns

Utiliser THREE.js

Construction d'interfaces graphiques dans iTowns

Intégration de iTowns dans une application web

Contribuer à iTowns

Développement web 3D avec Cesium

CES
3 jours

Synopsis

Cesium est une bibliothèque javascript basée sur WebGL implémentant une solution de globe 3D dans les navigateurs de façon native.

Cette formation est destinée aux personnes souhaitant développer des **applications de visualisation de données géospatiales 3D**.

Objectifs

Connaître les principales fonctionnalités de Cesium

Être autonome dans la mise en place d'une application basée sur Cesium

Prérequis

Connaissances de base en SIG

Connaissances en programmation

Notions de Javascript

Programme indicatif

Rappels sur les technologies 3D

Frameworks Javascript

WebGL

Autres standards Khronos

Support des navigateurs

Types de données 3D

Présentation du projet Cesium

Cas d'utilisation de Cesium

Les bases de Cesium

Vue 3D

Vue 2D et 2.5D

Ajouter de la donnée

Couches image (WMS, TMS...)

GeoJSON

Objets 3D

Gestion des styles

Le format CZML

Gestion de la caméra

Sélection d'objets

Widgets

Timeline

Layer chooser

Sélection et information

Plein Écran

Gestion de scène

Intégration de Cesium et OpenLayers 3



Développement SIG web

LOW : Développement cartographique léger

LFT : cartographie web avec Leaflet

OL : cartographie web avec OpenLayers

Cartographie web avec Leaflet

LFT
2 jours

Synopsis

Cette formation est destinée aux personnes souhaitant rapidement créer des **cartes interactives** sur tout type de navigateur et terminal mobile à l'aide de Leaflet, moteur javascript utilisé notamment sur openstreetmap.org

Objectifs

Connaître les principales fonctionnalités de Leaflet

Être autonome dans la mise en place d'une application basée sur Leaflet

Prérequis

Connaissances de base en SIG

Connaissances en programmation

Notions de Javascript

Programme indicatif

Principe des bibliothèques de cartographie web

Présentation du projet Leaflet

Cas d'utilisation de Leaflet

Projection Mercator et système de tuilage

Ajouter des couches matricielles

WMS (Web Map Service)

TMS (Tile Map Service)

Image

Ajouter des couches vectorielles

Marker (points)

Formes géométriques (cercles, polygones, polygones)

GeoJSON

Interactions (se déplacer, zoomer)

Contrôle des objets

Gestion d'évènements

Quelques plugins

Agréger les objets (Leaflet.markercluster)

Charger un shapefile (Leaflet.Shapefile)

Support du WMTS (Couches IGN)

(leaflet.TileLayer.WMTS)

Cartographie web avec OpenLayers 3

OL
3 jours

Synopsis

Cette formation est destinée aux personnes souhaitant **créer des cartes interactives sur tout type de navigateur et terminal mobile** à l'aide d'OpenLayers 3.

OpenLayers 3 est une bibliothèque cartographique javascript permettant d'intégrer des fonctionnalités de système d'information géographique dans des interfaces web. OL3 est basée sur les dernières évolutions des technologies web, et est une réécriture complète du projet OpenLayers initial.

Objectifs

Connaître les principales fonctionnalités d'OpenLayers

Être autonome dans la mise en place d'une application basée sur OpenLayers

Prérequis

Connaissances de base en SIG

Connaissances en programmation

Notions de Javascript

Programme indicatif

Principe des bibliothèques de cartographie web

Présentation du projet OpenLayers 3

Use cases de OpenLayers

Projection Mercator et système de tuilage

Créer une carte

Les Layers

Ajouter des couches matricielles

Ajouter des couches vectorielles

- Marker (points)
- Formes géométriques
- GeoJSON

Interactions (se déplacer, zoomer)

Contrôle des objets

Gestion d'évènements

Plus de contrôles

- Barre d'échelle
- Édition de features
- Infobulles

Systèmes de projections et transformation de coordonnées

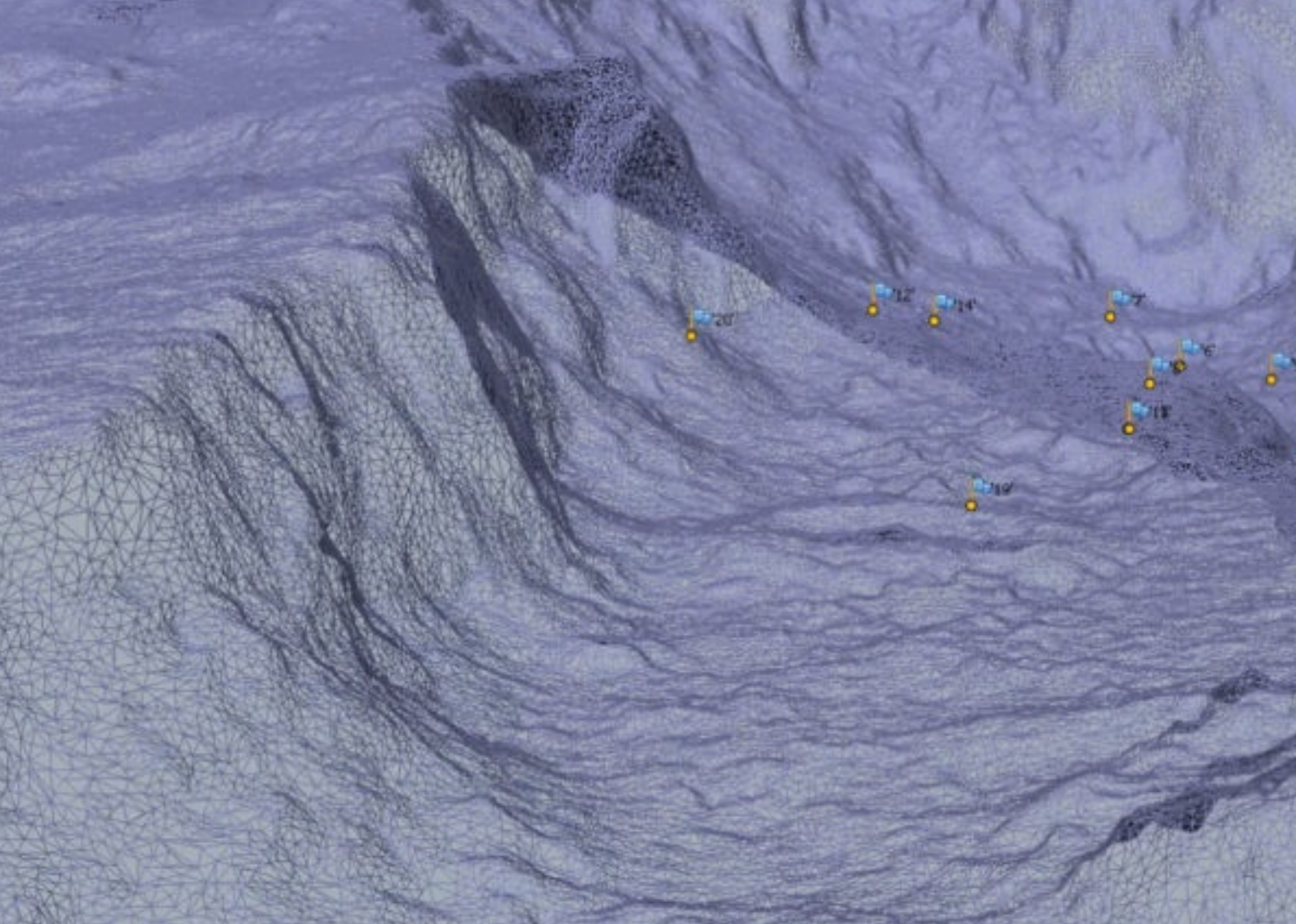
Programmation avec OpenLayers 3 pour mobile

Utiliser le compilateur Closure

Trouver de la documentation

Limites d'OpenLayers 3

Développement d'un cas d'application concret adapté à votre besoin



Nuages de points et photogrammétrie

PGIS7 : Nuages de points avec PostgreSQL/PostGIS

UAV : Exploitation des données UAV photo et 3D avec des logiciels libres

Nuages de points avec PostgreSQL/PostGIS

PGIS 7
2 jours

Synopsis

Cette session de formation est dédiée à la manipulation et l'exploitation de données ponctuelles volumineuses, telles que des données issues de LIDAR ou d'informations provenant de capteurs mobiles (téléphonie, transpondeurs...).

Les projets PDAL et l'extension PointCloud de PostgreSQL / PostGIS sont aujourd'hui des solutions matures pour traiter efficacement des données ponctuelles. Cette formation vous permettra de découvrir et de mettre en application ces outils, afin de répondre à vos besoins de traitement.

Objectifs

Savoir importer et exporter des données de nuages de points

Être capable d'utiliser les fonctionnalités de traitement de nuages de points

Connaître les problématiques de performance liées aux données de nuage de points

Prérequis

Bon niveau en utilisation de PostgreSQL

Programme indicatif

Les données de type nuage de points

Présentation des types de données

Les formats de données nuage de point

Contexte d'utilisation des données nuage de points

LIDAR

Mobilité

Volumétries

PDAL : bibliothèque et outils

Utilisation en import/export de données

Les filtres

PostgreSQL PointCloud

Mise en place de PointCloud

Import des données

Utilisation conjointe avec PostGIS

Visualisation de données

Traitement des données avec PointCloud

Nuages de point avec PointCloud

Données PostGIS vectorielles

Données PostGIS raster

Utilisation avancée de PointCloud

Les formats de stockage

Compression

Schémas

Export de données

Notions de performances

Conclusion et développements futurs

Exploitation des données UAV photo et 3D avec des logiciels libres

UAV
3 jours

Synopsis

Cette session est dédiée aux outils libres permettant la visualisation et le traitement de **données issues de drones aériens** (UAV : Unmanned Aerial Vehicle).
L'émergence des technologies de drones et leurs applications dans le domaine civil ouvrent de nouvelles perspectives dans de nombreux champs d'application. Les données d'imagerie issues des capteurs montés sur les UAV sont volumineuses, et nécessitent pour être utiles de passer par des traitements complexes.
Les outils opensource permettant de traiter ces données afin de les exploiter au mieux sont désormais disponibles. Cette formation, après des rappels théoriques et méthodologies d'acquisition, présente le projet OpenDroneMap.

Programme indicatif

Photogrammétrie

Principes de la photogrammétrie
Les principaux modes et utilisations
Rappels théoriques
Méthodologie générale

Acquisition des données

Différents types de capteurs embarqués
Réglages des capteurs
Conseils généraux

OpenDroneMap

Présentation du projet
Installation
Workflow de traitement
Présentation des composants

Objectifs

Connaître la théorie de traitement de données UAV

Savoir mettre en application OpenDroneMap pour le traitement de données UAV

Prérequis

Aisance générale en informatique

Connaissances de base en SIG

Utilisation d'OpenDroneMap

Reconstruction des nuages de points à partir d'images
Reconstruction de Modèle numérique de surface
Reconstruction de Modèle numérique de surface texturé
Ortorectification d'imagerie

Perspectives futures

```
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt

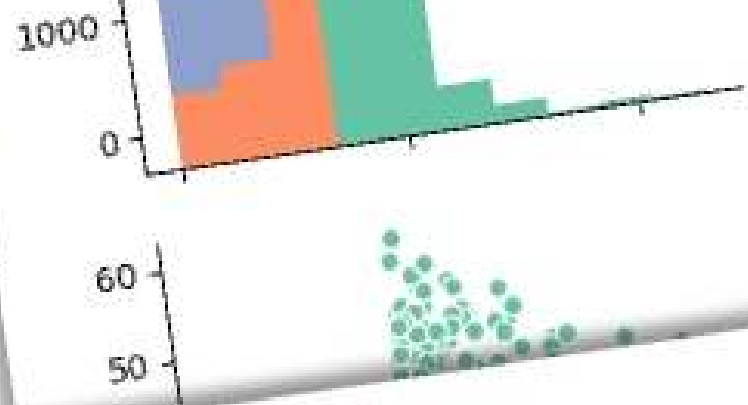
from sklearn import datasets
from sklearn.linear_model import LogisticRegression
from sklearn.ensemble import RandomForestClassifier

X, y = datasets.make_classification(
    n_samples=100,
    n_features=10,
    n_informative=5,
    n_redundant=5,
    n_target_labels=2,
    random_state=1)

X_train = X[:train_samples]
X_test = X[train_samples:]
y_train = y[:train_samples]
y_test = y[train_samples:]

# Create classifiers
lr = LogisticRegression()
rfc = RandomForestClassifier()

for clf, name in [(lr, 'Logistic'), (rfc, 'RandomForest')]:
    clf.fit(X_train, y_train)
    score = clf.score(X_test, y_test)
```



target	1.0	0.7	0.4	0.3	0.2	0.2	-0.4	-0.4	-0.4	-0.4	0.5	0.3	-0.5	-0.1
RM	0.7	1.0	0.3	0.1	0.2	0.1	-0.2	-0.2	-0.2	-0.3	-0.3	-0.4	-0.4	-0.4
ZN	0.4	0.3	1.0	0.2	0.7	-0.0	-0.3	-0.4	-0.4	-0.4	-0.4	-0.4	-0.4	-0.2
B	0.3	0.1	0.2	1.0	0.3	0.0	-0.3	-0.4	-0.4	-0.4	-0.4	-0.4	-0.4	-0.2
DIS	0.2	0.2	0.7	0.3	1.0	-0.1	-0.7	-0.5	-0.4	-0.8	-0.5	-0.7	-0.2	-0.2
CHAS	0.2	0.1	-0.0	0.0	-0.1	1.0	0.1	-0.0	-0.1	0.1	-0.0	0.1	-0.1	-0.1
AGE	-0.4	-0.2	-0.6	-0.3	-0.7	0.1	1.0	0.5	0.4	0.7	0.5	0.6	0.6	0.6
RAD	-0.4	-0.2	-0.3	-0.4	-0.5	-0.0	0.5	1.0	0.6	0.6	0.9	0.6	0.6	0.6

Traitement de données

TSP : Traitements SIG avec Python

TSC : Traitements SIG en C++

OSM : Intégrer les données OpenStreetMap dans votre SI

Traitements SIG avec Python

TSP
3 jours

Synopsis

Cette formation présente une **boîte à outil complète** pour effectuer des traitements SIG via Python. Elle aborde une sélection large de modules et outils qui permettront de savoir quels outils utiliser pour quels usages, et comment les coupler entre eux pour un résultat plus efficace.

Cette formation illustre l'utilisation de Python comme langage de glu entre différents systèmes et interfaces. Elle montre la création de batchs de traitement de géométries. Elle vise à donner tous les outils pour **automatiser des flux d'échange et de production** de données géographiques.

Programme indicatif

Mise en œuvre de Python

Installation de l'environnement Python
Rappels sur le langage Python
L'interpréteur Python et l'outil iPython

Quelques modules utiles de la bibliothèque standard

os.path : gestion des chemins et fichiers
urllib2 : accès HTTP
csv : lecture / écriture de CSV
string : gestion des chaînes de caractère
re : expressions régulières
datetime : dates et heures
json : traitement du format json

Exemples de programmes batch classiques

Objectifs

Pouvoir utiliser Python pour agréger et orchestrer plusieurs types de traitement SIG

Connaissance des API Python des principaux projets OpenSource

Prérequis

Connaissances en programmation

Notions de base sur le langage Python

Notions de base en SIG

Les bibliothèques de gestion de géométrie en python

GDAL/OGR et Fiona : Lire et écrire des formats vectoriels et raster
Pyproj : gérer les projections et reprojections
Shapely : gestion de géométrie
Descartes & Matplotlib : afficher et sauver du rendu de géométrie
Pycopy2 : accéder à une base de données PostgreSQL/PostGIS
Mapnik : rendu cartographique
Créer et améliorer des applications SIG avec Python et QGIS

Synopsis

Cette formation fournit une boîte à outil complète pour développer des applications et SIG en C++.

Elle présente les **bonnes pratiques** de développement et une **sélection de bibliothèques** qui permettront de connaître les outils à utiliser en fonction des usages, et comment les coupler entre eux pour un résultat plus efficace.

Les bibliothèques utilisées couvrent à la fois les besoins spécifiques aux SIG et des besoins plus larges comme le développement d'interface graphique.

Cette formation illustre l'utilisation du C++ comme un langage de haut niveau permettant de **développer rapidement des applications** en s'appuyant sur les fonctionnalités fournies par les bibliothèques OpenSource.

Objectifs

Pouvoir utiliser le C++ pour développer une application SIG

Connaître les API C et C++ des principaux projets OpenSource

Intégrer les bonnes pratiques de développement

Prérequis

Connaissances en programmation

Notions de base sur le langage C++

Notions de base en SIG

Programme indicatif

Mise en œuvre

Installation des outils de développement

Rappel sur le langage C++

Création d'un projet

Tester et debugger

Quelques modules utiles

string

stream

vector, list, set, map

chrono

regex

algorithmes

lambda

multithreading

unique_ptr et shared_ptr

Exemples de programmes classiques

Les bibliothèques OpenSource générales

Qt

Boost

Les bibliothèques OpenSource SIG

proj4

geos

SFCGAL

GDAL

SQL : libpq, libspatialite

Utiliser les API C

Exemple d'application SIG

Plugin QGIS c++

Développer de application Python/C++ avec SIP/SWIG

Intégrer les données OpenStreetMap dans votre SI

OSM
2 jours

Synopsis

OpenStreetMap (OSM) est une des initiatives communautaire de création de donnée cartographique libre parmi les plus marquante de ces dernières années.

En animant un réseau élargi de contributeurs chargés de produire de la donnée cartographique libre, OSM permet de repenser tous les modèles d'acquisition, de qualité et de mise à jour de la donnée cartographique.

Cette session permettra de se familiariser avec les données OSM, de déterminer comment elles peuvent être utilisées dans votre système d'information géographique, et de mettre en œuvre un SIG avec ces données.

Objectifs

Connaître la dynamique et les spécificités du projet OpenStreetMap, ainsi que son modèle de données

Connaître les différentes manières d'intégrer OSM dans un système d'information géographique

Être capable d'extraire des données OSM pour les charger dans un SIG

Pouvoir visualiser les données OSM

Prérequis

Connaissance de base sur les formats de données cartographique

Connaissance en géomatique

Programme indicatif

Le projet OpenStreetMap

Historique, objectifs, organisation

Considérations sur les licences

Fonctionnement et dynamique du projet

Architecture technique du projet

Description des tags les plus courants

Utiliser des données OpenStreetMap

Dans PostgreSQL/PostGIS

Utiliser Osmosis

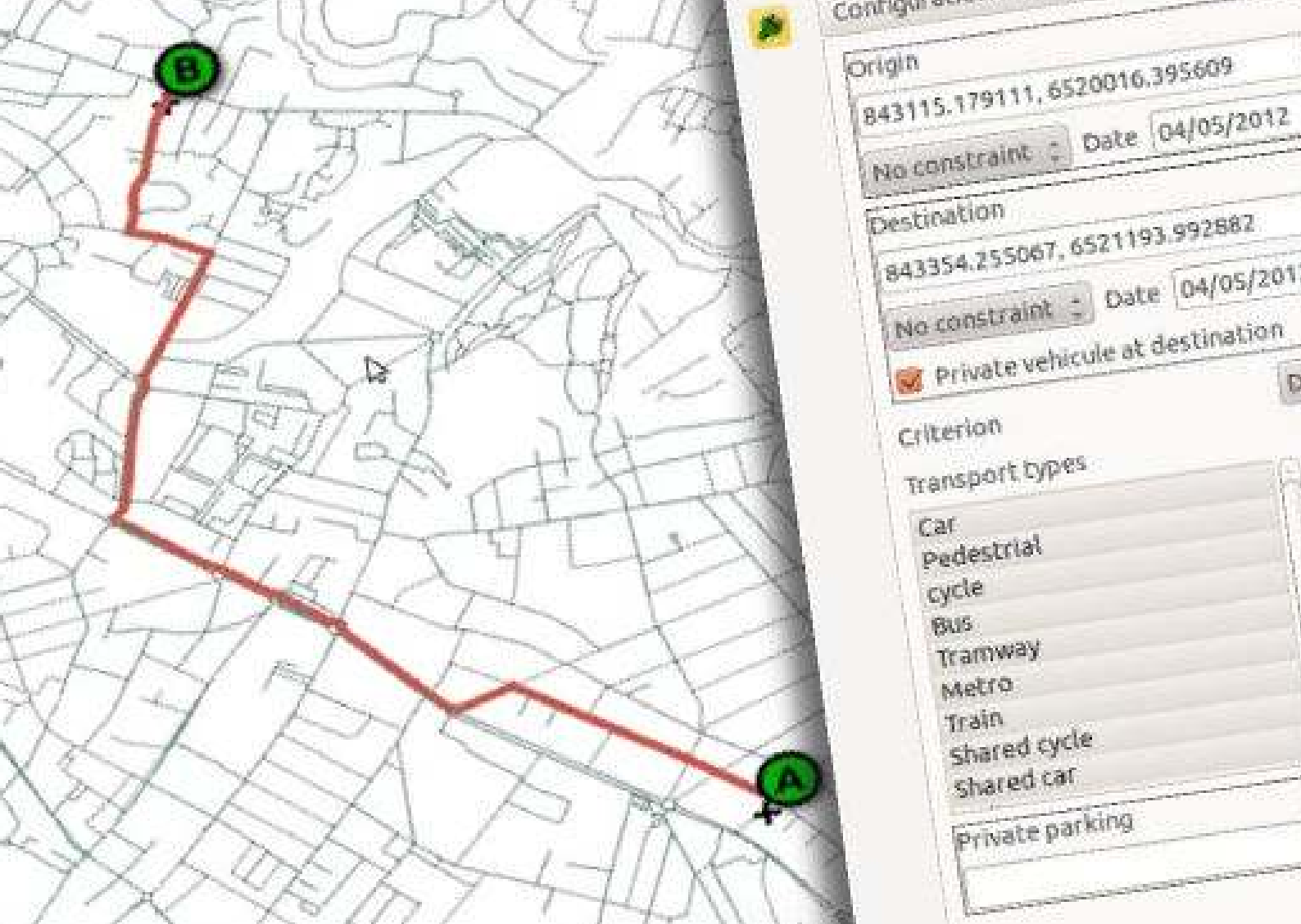
Rendu de données OSM avec Mapnik

Visualisation des données avec QGIS

Récupérer des données Open Street Map

API

Planet dump



Routing

ROU : Solutions de Routing Open Source

TEM : Tempus, solution de routing multimodal

Solutions de Routing Open Source

ROU
3 jours

Synopsis

Cette session vous permettra de découvrir et maîtriser les différentes briques logicielles disponibles en Open Source sur les questions de Routing. Depuis la recherche de plus court chemin, au calcul d'isochrones, jusqu'aux solutions multimodales de transports. À l'issue de cette session, vous aurez **un panorama des solutions existantes** qui vous permettra de déterminer la meilleure réponse à votre besoin.

Des données libres comme Open Street Map ou Open Data seront également mises en avant dans des cas d'utilisation et d'import de données.

Objectifs

Connaître et savoir mettre en œuvre les principales solutions éprouvées de routing OpenSource

Savoir utiliser les principales données libres disponibles

Prérequis

Bon niveau en Géomatique général
Compétences recommandées en développement informatique
Connaissances en base de données PostgreSQL et PostGIS

Programme indicatif

Introduction à la recherche d'itinéraire

Algorithme de Dijkstra et A*
Algorithmes bidirectionnels
Algorithme du voyageur de commerce (TSM)
Isochrone

Données Open Street Map

Présentation de la structure de données
Considérations dans le cadre d'une utilisation routing
Extraction et traitements

PgRouting

Présentation et architecture de PgRouting
Représentation interne du graphe dans

PostgreSQL

Requêtes d'itinéraires

Visualisation des requêtes avec QGIS

Temps

Architecture et modèle de données
Enjeux des itinéraires multimodaux
Données GTFS de transports en communs
Client QGIS

OSRM

Présentation des algorithmes utilisés
Installation et configuration
Personnalisation de OSRM

Tempus, solution de routing multimodal

TEM
3 jours

Synopsis

Cette session vous permettra de découvrir et travailler avec Tempus, un framework pour la recherche d'itinéraires multimodaux. Elle contient un volet théorique sur l'algorithmie de recherche d'itinéraires et en particulier concernant les spécificités liées à l'aspect multimodal.

Elle contient également un volet pratique de découverte et de développement pour déployer Tempus selon ses besoins.

Objectifs

Connaître l'architecture générale et le fonctionnement de Tempus

Être capable de le deployer et de le personnaliser selon ses besoins de routing

Prérequis

Bon niveau général en Géomatique
Compétences recommandées en développement C++
Connaissances en base de données PostgreSQL

Programme indicatif

Architecture

Architecture et modèle de données
Modèle de la base PostGIS
Modèle de graphe et connexité multimodale
Modèle client / serveur WPS
Logique de plugins

Import de données

Import de données Open Street Map et OpenData
Vérification des données

Client QGIS

Plugins de routing

Découverte de l'API boost::graph et Tempus
Développement de plugins

Aspects théoriques

Algorithme de Dijkstra et A*
Logique bidirectionnelle
Spécificités des itinéraires transports en commun et multimodaux
Coûts dynamiques
Considérations sur les performances
Approches hiérarchiques



DataScience

- DS1 : Introduction à la Data Science
- DS2 : Python pour le calcul scientifique
- DS3 : Formation Data Science en Python
- DS4 : Data Science pour les SIG
- DS5 : OpenStreetMap & Data
- DS6 : Étude de cas autour de l'OpenData
- DS7 : TensorFlow et réseaux de neurones

Introduction à la Data Science

DS 1
2 jours

Synopsis

Les méthodes du Machine Learning, ou apprentissage automatique, se caractérisent par l'utilisation d'algorithmes permettant la résolution de problèmes mathématiques à partir des données. Cette formation donnera un aperçu de l'éco-système propre à la Data Science, sous forme de balayage des notions associées, de ses enjeux et problématiques et des classes d'algorithmes qui le constituent. Une découverte des éléments de la Data Science sera aussi proposé avec Python.

La formation s'adresse à un public débutant à peu expérimenté dans ce domaine.

Objectifs

Comprendre les notions et enjeux de la Data Science

Avoir un aperçu complet des algorithmes du Machine Learning, et connaître quelques exemples d'application

Connaître les principaux outils pour pratiquer la Data Science (formation en Python)

Prérequis

Connaissance en programmation

Programme indicatif

Présentation des grands concepts de la Data Science

Histoire, définition et cadrage

Définition du Machine Learning, de l'Intelligence Artificielle

Présentation d'exemples de réalisations de la Data Science

De la donnée brutes aux résultats des algorithmes

les données, le nerf de la guerre (type, stockage, prétraitement)

Catégorisation des algorithmes du Machine Learning

Premières manipulations en Python

Configuration de son espace de travail : installation de Python, de l'interpréteur ipython et de jupyter-notebook

Installation des bibliothèques numpy, pandas, matplotlib, seaborn, scikit-learn, TensorFlow

Premiers programmes pour « faire » de la Data Science

Python pour le calcul scientifique

DS 2
3 jours

Synopsis

La discipline de DataScience est extrêmement demandeuse en ce qu'on pourrait dénommer **calcul scientifique**. Cette formation sera consacrée à l'étude des possibilités offertes par le langage Python pour développer ce type de calcul. Avec la variété de l'écosystème Python, ses nombreuses bibliothèques tiers ainsi que sa bibliothèque standard très étendue, ce langage permet d'entreprendre un vaste champ d'analyses.

Cette formation, qui laisse une **large place aux manipulations** sur machine, permettra aux stagiaires de se familiariser avec les principales bibliothèques Python liées au calcul scientifique.

Objectifs

Connaître l'écosystème Python pour le calcul scientifique

En maîtriser les principales bibliothèques (numpy, pandas, matplotlib)

Manipuler des jeux de données

Prérequis

Base en algèbre et calcul numérique

Notions en Linux conseillée

Expérience passée dans un autre environnement de calcul (R, Matlab, Octave) est un plus

Programme indicatif

Configuration de son espace de travail

Rappel des bases en Python

Types de données

Structures de contrôle

Fonctions

Classes

Manipulation de vecteurs et matrices

Manipulation de tableaux de données

Types de données

Lire, écrire des jeux de données en CSV

Sélectionner, ajouter, appliquer un traitement sur des enregistrements

Gestion des données manquantes

Agrégations

Manipulation de séries temporelles

Visualisation de données avec matplotlib, seaborn et folium

Application : analyse d'un jeu de données géospatiales

Lecture/écriture de/vers le format CSV

Statistiques élémentaires et compréhension des variables en présence

Manipulation des données et utilisation de la bibliothèque scikit-learn pour la conception d'algorithmes de machine learning

Visualisation des données

Synopsis

Les méthodes du Machine Learning, ou apprentissage automatique, se caractérisent par l'utilisation d'algorithmes permettant la résolution de problèmes mathématiques à partir des données.

Cette formation donnera un aperçu de la variété des méthodes d'apprentissage automatique, pour la résolution de problèmes supervisés (les valeurs des variables expliquées sont connues, les résultats du modèle peuvent y être confrontés) ou non-supervisés (on ne connaît pas a priori la valeur des variables explicatives).

La formation est conçue autour de l'utilisation du langage Python, et donnera l'occasion d'acquérir les bases de l'utilisation des bibliothèques associés (pandas, scikit-learn).

Objectifs

Savoir utiliser Python pour développer un projet d'analyse de données
Connaître les grands problèmes et modèles du machine learning.
Maîtriser les fondamentaux des bibliothèques pandas pour l'analyse de données et scikit-learn pour l'implémentation des méthodes de Machine Learning

Prérequis

Base solide en statistiques et probabilités.
Connaissance du langage Python.
Voir aussi DS1 : Introduction à la Data Science et DS2 Python pour le calcul scientifique

Programme indicatif

Un peu de théorie

variables statistiques

Notions de base en statistique

Les lois de probabilité usuelles

Rappel des bases du calcul matriciel

Configuration de son espace de travail

Utilisation des bibliothèques de Data Science

pipeline d'analyse de données avec Luigi

calcul scientifique avec numpy

manipulation de données avec pandas

visualisation avec matplotlib et seaborn

Méthodes d'apprentissage automatique avec scikit-learn

Régression (régressions linéaire, polynomiale,

gaussienne, XGBoost...)

Classification (régression logistique, SVM, arbres de décision

Clustering (K-means, DBScan, clustering hiérarchique...)

Réduction de dimension (Analyse en Composantes Principales, ...)

Analyse de jeux de données réelles

Lecture/écriture de/vers le format CSV

Statistiques élémentaires et compréhension des variables en présence

Manipulation des données avec pandas

Apprentissage automatique avec scikit-learn

Visualisation des données

Synopsis

Cette formation se focalise sur l'emploi des outils de la Data Science dans le domaine des Systèmes d'Information Géographique. Associés aux outils propres aux SIG, ceux-ci font de Python **un outil extrêmement puissant** pour l'analyse des données géospatiales.

Les stagiaires seront principalement conduits à expérimenter par eux-mêmes l'ensemble de l'éco-système associé.

Programme indicatif

Configuration de son espace de travail

Collecte des données géospatiales

Lecture/écriture de/vers le format CSV

Lecture/écriture de/vers le format json

Lecture/écriture de/vers une base de

données avec psycopg2 et Luigi

Lecture de données OpenStreetMap avec pyosmium

Analyse de jeux de données géospatiales

Statistiques élémentaires et compréhension des variables en présence

Objectifs

Savoir utiliser les outils de la Data Science avec des données géospatiales

Maîtriser l'utilisation des bibliothèques pandas pour l'analyse de données, scikit-learn pour l'implémentation des méthodes de Machine Learning et des différentes bibliothèques OpenSource dans le domaine des SIG

Prérequis

Bonne connaissance du langage Python
Connaissances en calcul scientifique et en Data Science
Notions en SQL pour le requêtage de base de données
Notions en SIG

Manipulation des données avec pandas

Application d'algorithmes de machine learning avec scikit-learn

Visualisation des données avec matplotlib et seaborn

Cartographie

Rendu cartographique en Python avec folium

Rendu cartographique sur QGIS

Créer une interface graphique pour les traitements python avec le framework de Géotraitement QGIS

Synopsis

En animant un réseau élargi de contributeurs, OpenStreetMap permet de **repenser** tous les modèles d'acquisition, de qualité et de mise à jour de la donnée. Avec ces plus de 800,000 contributeurs historiques, ces milliards de données et ces milliers de métadonnées, il est parfois difficile de savoir ce que contient OpenStreetMap pour l'exploiter de manière efficace.

La formation n'aura pas pour but de contribuer à OpenStreetMap, mais plutôt de **comprendre le fonctionnement de la plateforme** à travers l'évolution des objets qui la composent et la donnée produite en filigrane par l'ensemble des contributeurs.

Objectifs

Connaître la dynamique et le modèle de données du projet OpenStreetMap
Pouvoir extraire des données en Python
Quantifier l'évolution temporelle des contributions au projet OpenStreetMap
Faire l'inventaire de la sémantique associée à l'API OpenStreetMap
Évaluer la dynamique de la cartographie d'une région, par l'étude des contributeurs

Prérequis

Connaissances en Data Science.
Aisance en langage Python et SQL.
Voir aussi les formations DS3 : Data Science en Python et DS4 : Data Science pour les SIG

Programme indicatif

Le projet OSM

Historique, objectifs, organisation

État des lieux

Comment contribuer ?

Récupérer des données OpenStreetMap

Bounding boxes depuis l'API

Données régionales à partir de GeoFabrik

Utilisation de la bibliothèque pyosmium

Fouiller la donnée OpenStreetMap

Où se trouve l'information à extraire

Mettre la donnée OSM en base de données

PostgreSQL pour mieux la requêter (utilisation d'outils tels que osm2pgsql, imposm3)

Exploiter des données OpenStreetMap

Utilisation de la bibliothèque pandas pour la manipulation des données OpenStreetMap

Mise en place d'un pipeline de traitement de données

Évolution temporelle de la plateforme OpenStreetMap

Étude des tags associés aux objets de la plateforme OpenStreetMap

Analyse de l'historique des contributions sur une région donnée

Visualisation des données étudiées avec Python ou QGIS

Étude de cas autour de l'OpenData

DS 6
3 jours

Synopsis

La disponibilité des données en OpenData ne résout pas le challenge de leur exploitation car l'utilisateur doit jongler entre les portails, l'absence de normalisation et leur courte disponibilité temporelle.

Cette formation sensibilise les stagiaires à l'exploitation des jeux de données ouverts à travers un exemple concret : la gestion des systèmes de vélos partagés dans deux grandes villes françaises (Bordeaux et Lyon).

De la récupération des données à leur analyse, et même jusqu'à la retranscription des résultats dans une API Web, cette formation illustre l'étude complète d'un jeu de données ouvert.

Programme indicatif

Extraction des données ouvertes

Récupération d'un jeu de données simple

Entrée des données en base de données

Manipulation des données en base depuis psql (PostgreSQL) et depuis Python

Automatisation de l'acquisition des données via un CRON Python

Analyse statistique de la disponibilité des vélos partagés

Description des données : statistiques

Extraction de features : créer de l'information

Objectifs

Savoir récupérer un jeu de donnée ouvert proposé sur un portail public

Faire des requêtes sur une base de données depuis Python

Mettre en œuvre une analyse statistique élémentaire, rendre compte de ses résultats via une API web

Prérequis

Aisance en langage Python

Connaissances en SQL

Connaissance des formats de données les plus communs (csv, json)

Notions de programmation Web (scrapping, réalisation d'API simples)

Classification des stations en fonction du profil de disponibilité de leurs vélos

Prédiction de la disponibilité des vélos

Visualisation des données

Affichage des données dans QGIS

Conception d'un API Web simple pour visualiser les données d'une base

TensorFlow et réseaux de neurones

DS 7
3 jours

Synopsis

Le Deep Learning est une branche de l'intelligence artificielle souvent associé avec les réseaux de neurones, qui peut s'appliquer aux traitements d'images ou du langage naturel : reconnaissance de formes ou de visages, traduction automatique, génération de texte, de musique, etc.

Plusieurs solutions techniques existent pour mettre en œuvre ces algorithmes, cette formation permettra aux stagiaires de connaître la bibliothèque TensorFlow et ses fonctionnalités principales. La formation se concentrera sur les réseaux de neurones convolutionnels, destinés à extraire de l'information depuis des images.

Objectifs

Connaître le concept de tenseur, et savoir les mettre en œuvre dans des exemples simples

Concevoir des réseaux de neurones convolutionnels

Savoir utiliser TensorFlow pour programmer un réseau de neurones

Connaître quelques fonctionnalités alternatives de TensorFlow

Prérequis

Connaissances de base en algèbre linéaire et en statistiques

Aisance en Python et en informatique (Linux conseillé)

Programme indicatif

Intelligence Artificielle et réseaux de neurones

Configuration de son espace de travail

Introduction aux tenseurs et à l'utilisation de TensorFlow

Philosophie de TensorFlow: calculs numériques représentés sous forme de graphe

Créer une session de travail

Revue des opérations élémentaires

Gestion des variables en TensorFlow

Revue des fonctionnalités de TensorFlow

Enregistrer des variables

Afficher le graphe des tenseurs

Afficher l'évolution d'une variable

Conception d'un réseau de neurones

Utiliser un jeu de donnée canonique : MNIST (reconnaissance de chiffres manuscrits)

Utiliser son propre jeu de données

Construction du réseau de neurones avec TensorFlow

Appliquer TensorFlow à sa propre problématique

Identification du problème à résoudre

Formulation du problème sous forme adaptée à TensorFlow

Préparation des données

Synopsis

L'IA, ou Intelligence Artificielle est une discipline à la croisée des mathématiques appliquées et de l'informatique. Elle trouve une application directe dans l'analyse des images, pour la classification, la détection d'objets ou la segmentation sémantique. En particulier, dans le contexte du SIG, l'imagerie aérienne ou les street-views sont devenus des cas d'usage récurrents.

En s'appuyant sur des bibliothèques Python centrées sur le calcul numérique, le traitement de rasters et la conception de modèles d'IA, les stagiaires seront amenés à concevoir une architecture de réseau de neurones convolutif, adaptée à l'analyse d'images.

Programme indicatif

IA et machine learning : présentation des concepts

Intelligence Artificielle et réseaux de neurones pour l'imagerie

Etat de l'art

Rappel des bases en algèbre linéaire

Construire un réseau de neurones convolutif

Configuration de son espace de travail

Premiers programmes Python

Bases du Python

Manipulation de données en Python

Objectifs

Comprendre l'intérêt de l'IA dans le contexte de l'imagerie, connaître les conditions de la réussite d'un projet d'IA

Manipuler des rasters en Python

Concevoir des réseaux de neurones convolutifs appliqués à l'imagerie 2D, et les implémenter en Python

Prérequis

Connaissances de base en algèbre linéaire et en statistiques

Aisance en Python et en informatique (Linux conseillé)

Manipuler des images en Python

Lire une image avec GDAL, OpenCV, pillow, pyvips

Géoréférencement

Vers une chaîne de traitement

Réseau de neurones convolutif pour l'imagerie : application en Python

Construire des jeux de données d'entraînement et de test

Construire un modèle, l'entraîner, réaliser des inférences

Post-traitement des résultats, extraction de l'information géo-référencée

Informations pratiques

Différentes formules en fonction de vos besoins

Nous proposons plusieurs formules de formation, en fonction de vos besoins et de vos contraintes :

- ✓ **inter-entreprise** : sessions programmées à l'avance, se déroulant à Lyon ou Paris, sur la base d'inscriptions individuelles. Cela concerne exclusivement les modules PostGIS (mise en oeuvre et fonctionnalités avancées) et Développement de plugins QGIS en Python.
- ✓ **intra-entreprise** : sessions programmées à la demande, adaptées à vos besoins, dans vos locaux, pour un groupe allant jusqu'à 6 stagiaires
- ✓ **intra-entreprise personnalisée** : sessions s'adressant à une seule personne au sein d'une organisation, qui condense le programme initial en un nombre de jours réduits (sous réserve de validation des prérequis).
- ✓ **intra-entreprise mutualisée** : sessions organisées à la demande de plusieurs clients sur la base d'un besoin commun, afin de mutualiser les coûts.

Financement

Oslandia est organisme de formation agréé, déclaré sous le numéro n°**11755143675**, et est certifié QUALIOPi.

Cela permet la prise en charge totale ou partielle du coût de nos formations via votre OPCA (Organisme Paritaire Collecteur Agréé) sur présentation des pièces administratives requises : programme de la formation, devis correspondant, convention de formation, attestation de présence.

A noter que nous n'acceptons plus de subrogation de paiement pour des raisons de charge administrative.



La certification qualité a été délivrée au titre de la catégorie d'actions suivante : L.6313-1-1 actions de formation

Matériel

La plupart des travaux pratiques menés durant les sessions de formation impliquent l'usage de machines virtuelles (VirtualBox) fournies par Oslandia.

Pour les sessions intra dans vos locaux, pensez à l'accès Internet, ainsi qu'aux autorisations et droits nécessaires permettant un travail sur votre infrastructure et vos cas d'usage.

Pour les sessions inter, notre salle de formation est équipée de postes de travail complets : PC équipés fournis pour chaque stagiaire.

Modalités d'inscription

N'hésitez pas à nous solliciter sur l'adresse formations@oslandia.com, nous répondrons au plus vite pour trouver la formule qui vous convient le mieux, et vous accompagner dans la réalisation de votre parcours de formation chez nous !

Calendrier des sessions INTER-ENTREPRISES

VISIO
2023

PostGIS niveau 1 - PostGIS – mise en œuvre

Du 13 mars au 17 avril 2023

Du 9 au 18 octobre 2023

PostGIS niveau 2 – PostGIS fonctionnalités avancées

Du 02 au 12 mai 2023

Du 6 au 14 novembre 2023

QGISdev1 - Développement de plugins QGIS en Python

Du 15 au 28 mars 2023

Du 2 au 20 octobre 2023

Note : les sessions inter-entreprises ont lieu en visio-conférence.

Elles se déroulent sur des demi-journées, le matin.

Quelques-uns de nos formateurs



Augustin Trancart, ingénieur en traitement du signal et en informatique, a une longue expérience du développement web open source, et se concentre chez Oslandia sur les **développements 3D** et la **mise en oeuvre avancées de PostgreSQL / PostGIS**. C'est un formateur chevronné.

Benoit Blanc, développeur QGIS, travaille sur des projets concrets de déploiement et d'adaptation de QGIS pour le compte de nos clients. Également à l'aise pour écrire du SQL spatial, il aime transmettre ses connaissances.



Julien Moura est géographe urbaniste, devenu ingénieur en géomatique. Il connaît bien les écosystèmes SIG et dispose de **compétences techniques larges** et aime transmettre ses connaissances, notamment sur **QGIS**.

Sylvain Beorchia a **20 ans d'expérience** en développement d'outils cartographiques, et 15 ans d'expérience sur la pile technique open source. **Développeur front** pour des application métier et des applications de dataviz, il est également **formateur accompli** sur PostGIS et les technologies du web.



Loïc Bartoletti, développeur QGIS, a profité de son rôle au sein des services techniques de la Ville de Megève pour mettre en place et faire évoluer QGIS. Spécialiste des problématiques de **dessin avancé et de topographie**, il mène régulièrement des formations utilisateur et développeur QGIS.